

## Bericht BLJ



### INEW

In der Einführungswoche für Informatik im Regionalen Ausbildungszentrum AU lernten wir das RAU, die Mitarbeiter und viele weitere Dinge kennen. Wir Lernenden haben uns gegenseitig kennengelernt und vorgestellt. Durch den Leitfaden und die Einführungen erhielten wir wichtige Regeln und Inputs. Zudem richteten wir unseren Arbeitsplatz und unseren eigenen PC ein.

### IN1: Microsoft Word, Excel und PowerPoint

Nach unserer Einführungswoche haben wir mit unserem ersten Modul angefangen. Uns wurde beigebracht, wie man ein Worddokument richtig gestaltet, wie man eine PowerPoint schlicht kreiert und wie man im Excel mit verschiedenen Formeln arbeitet.

### PowerShell

Am 17. Oktober 2016 fingen wir mit PowerShell an. Es war eine spezielle Woche, weil die Schulferien noch andauerten, wir jedoch schon keine Ferien mehr hatten. Vom Montag bis Mittwoch hatten wir PowerShell, wir haben kleine Skripte gemacht, welche zum Beispiel zwischen zwei Zahlen, die Zahl aussuchen, welche näher an einer vorgegebenen Zahl ist. Am Donnerstag und Freitag unternahmen wir als Gruppe etwas im Wald. Wir grillierten Würste und machten Gruppenspiele. Diese Woche bereitete allen viel Spass.

### HTML

Am 7. November fingen wir mit HTML und CSS an. Dies sind zwei Programmiersprachen die benutzt werden um ein Webseite zu erstellen bzw. gestalten. Am Anfang erstellten wir nur kleine Webseiten jedoch gegen Ende programmierten wir auch relativ grosse Webseiten auch mit einer Navigation. Dieses Modul war für alle sehr spannend und auch sehr informativ.

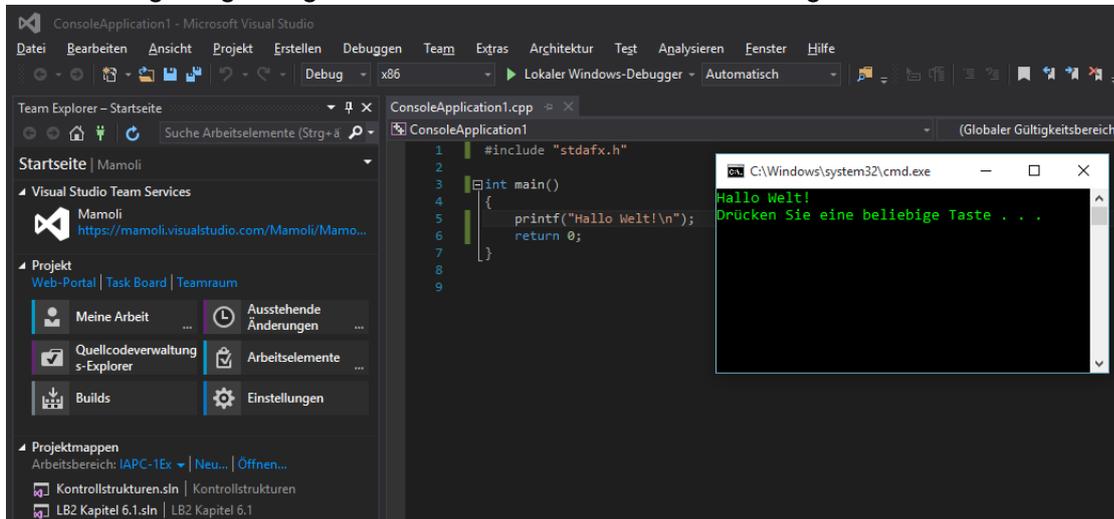


### IN2: Elektrotechnik + Hardware

Am 1. Dezember hatten wir angefangen, uns mit Elektrotechnik-Grundlagen und PC-Komponenten zu befassen. In der ersten Woche hatten wir einen Postenlauf, im dem wir gelötet und verschiedene Kabel zusammengestellt beziehungsweise abisoliert und mit Steckern versehen. In der zweiten Woche konnten wir unseren Rechner auseinandernehmen, die Teile betrachten und danach wieder einbauen. Dazu erstellten wir ein Installations- und Testprotokoll.

### IN3: Programmieren in C

Am 12. Dezember begannen wir zu lernen, wie man Applikationen in der wohl bekanntesten Programmiersprache schreibt: In C. Wir hatten als allererstes das „Anfänger-Standard“-Programm geschrieben: Ein einfaches „Hallo Welt!“-Programm. Wir stiegen dann auf zu den Datentypen (Größen von Zeichen), dann kamen Funktionen und zum Schluss noch Arrays – eine Art Tabelle die mit Zahlenwerten gefüllt wird. Das Ganze hatten wir mit Hilfe der Entwicklungsumgebung Visual Studio 2015 von Microsoft umgesetzt.



Autoren: Patrick Schmucki, Simon Schlegel, Mischa Wolf, Marc Ziwlig, Lukas Domeisen, Marc Molinari